

# 4 PRÊMIO DESIGN CONNECTION

1

SOBRE O  
PRÊMIO

2

TEMA

3

PARTICIPANTES  
& CATEGORIAS

4

SELEÇÃO E  
PREMIAÇÃO

5

CRONOGRAMA

1

SOBRE O  
PRÊMIO

A conexão é o princípio básico de relações e vínculos entre um, dois ou mais elementos, que unifica presente, passado e futuro através de experiências, tecnologias e sustentabilidade, sejam com o introspecto ou meio externo incluindo toda a atmosfera natural e seus seres coabitantes.

O meio espacial físico tem um importante papel de **interferência e facilitação** no desenvolvimento dessa empatia e aproximação, pois conspira positivamente para **despertar o pertencimento, o compartilhamento, a pluralidade, encontros e descobertas.**

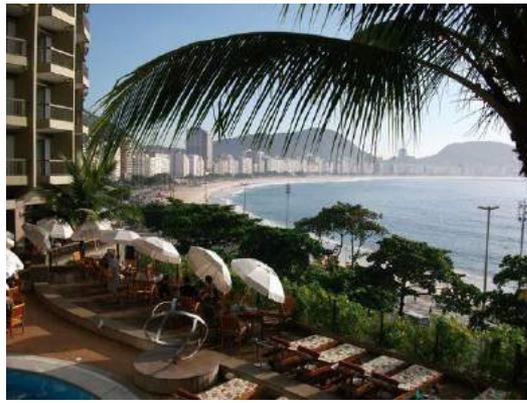
Unindo isso à mecanismos tecnológicos que vencem distâncias e barreiras, poucos são os limitadores de estabelecer vínculos .

E você, **como** acredita que **um projeto pode influenciar e estreitar estas relações?**

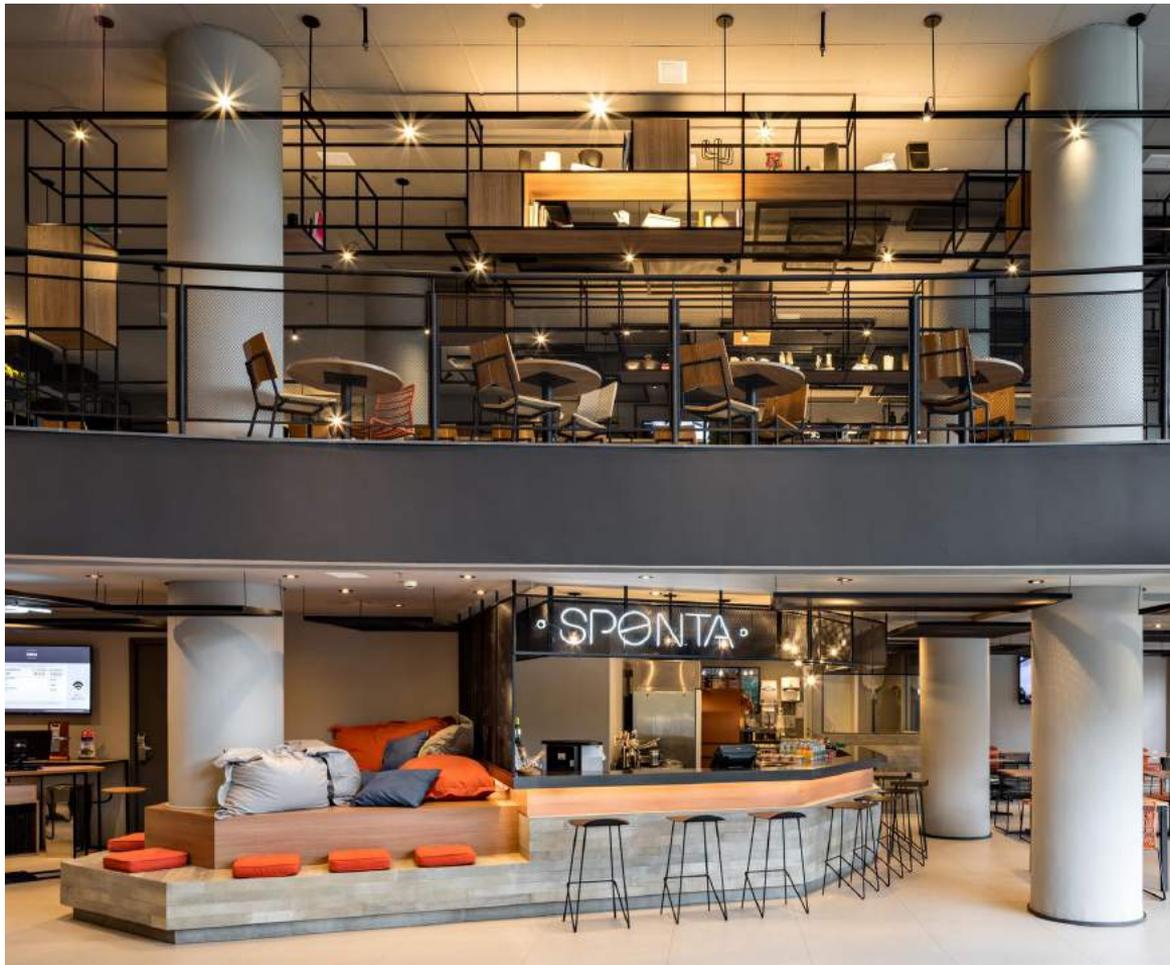
CONEXÃO COM PESSOAS



ENTORNO, BAIRRO, CULTURA



PLURALIDADE DE USO





**CONECTIVIDADE ALÉM DO TEMPO, MEMÓRIAS**



O DESIGN&TECHNICAL SUMMIT QUER SABER

COMO VOCÊ TRADUZ

**CONEXÃO**

2

SOBRE O  
PRÊMIO

# O PRÊMIO DESIGN & TECHNICAL SUMMIT

tem como objetivo incentivar o desenvolvimento de novas ideias, criação de novos sistemas, solução em projetos e reconhecer estudantes e profissionais inquietos, buscando a ***inovação dos atuais meios de hospedagem***, tanto pelos serviços como pelos espaços e experiências oferecidas nos hotéis.

# 3

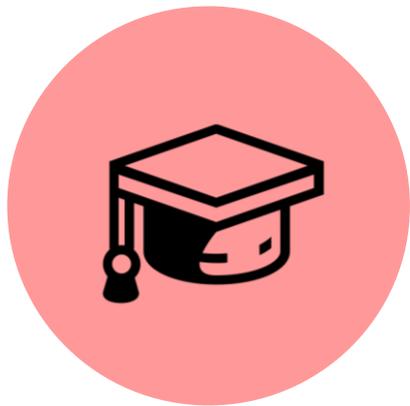
PARTICIPANTES  
& CATEGORIAS

Podem participar desse PRÊMIO **estudantes e profissionais** que acreditam que a conexão é o principal pilar para propor um novo jeito de hospedar e servir.

Também podem participar empresas através de um representante pessoa física.

O PRÊMIO conta com **4 categorias** para participação.

Esteja atento em qual delas você poderá se inscrever (estudante ou profissional) e onde o seu projeto se classifica:



PROJETOS  
ESTUDANTIS



PROJETOS  
PROFISSIONAIS



DESIGN DE  
PRODUTO



SOLUÇÕES  
HOTELEIRAS

# CATEGORIA 01

## ESTUDANTES

Elaboração de proposta de projeto de arquitetura e design de um quarto de hotel **que permita a conexão do usuário.**

Com um programa mínimo de área para DORMIR, TRABALHAR, e se BANHAR, a unidade deve levar em consideração a interpretação do estudante **de conexões para hóspedes e pluralidade de uso,** de maneira livre para uma proposta inusitada.

Os participantes devem propor a localização, dimensões e métodos construtivos!





4 PRÊMIO  
DESIGN  
CONNECTION

# PROFISSIONAIS

Profissionais formados da área da Arquitetura, Engenharia e Design (Pessoa física ou jurídica).

A proposta deverá trazer espaços das áreas sociais dos hotéis com soluções para promover **pluralidade, permeabilidade, democracia e vínculos.**

O projeto deve contemplar diferentes maneiras de: RECEBER, INTERAGIR COM O ENTORNO, INTEGRAR, SOCIALIZAR, OFERECER SERVIÇOS, ALIMENTAR-SE, EXERCITAR-SE, e o que mais vier à mente!

Os participantes devem propor a localização, dimensões e métodos construtivos que acharem melhor.

CATEGORIA 02

# CATEGORIA 03

## DESIGN DE PRODUTOS

Profissionais formados (pessoa física ou jurídica) e Empresas atuantes na área de design.

O desafio é trazer propostas de MOBILIÁRIOS, OBJETOS E PRODUTOS que sejam inovadores e propiciem novas experiências nos **serviços hoteleiros**.

Traga o seu melhor produto e nos convença que ele irá transformar o mundo hoteleiro!





4 PRÊMIO  
DESIGN  
CONNECTION

# SERVIÇOS HOTELEIROS

Empresas Fornecedoras e Profissionais que atendem ou desejam atender o setor Hoteleiro. O desafio é trazer ideias através **SOLUÇÕES, EQUIPAMENTOS OU UTENSÍLIOS** que sejam ***diferenciais dentro dos serviços*** que provemos para nossos hóspedes.

Descreva e apresente a sua diferenciada proposta de serviço que poderá surpreender nossos clientes!

CATEGORIA 04

4

SELEÇÃO E  
PREMIAÇÃO

SERLECAO

Serão selecionados os **dois melhores** projetos de **cada categoria seguindo os critérios:**

SUSTENTABILIDADE

DESIGN

INOVAÇÃO

VIABILIDADE

CRIATIVIDADE

CONEXÃO

TECNOLOGIA

ORIGINALIDADE

# PREMIAÇÃO DESIGN & TECHNICAL SUMMIT

Os vencedores serão divulgados e premiados no dia 20 de agosto, no **evento Design & Technical Summit**.

Você está concorrendo a pacotes de viagens, a implantação de um piloto do seu projeto em um dos nossos hotéis!

*\*Verifique as condições e os prêmios no Edital completo disponível no site do evento: [www.dtsummit.com.br](http://www.dtsummit.com.br)*



# EDIÇÃO ANTERIOR



**ANGELO DERENZE**  
D&D SHOPPING



**CRISTINA FERRAZ**  
CASACOR



**GREG BOUSQUET**  
TRIPTYQUE



**JÓIA BERGAMO**  
ARQUITETURA E DESIGN  
DE INTERIORES



**MÔNICA BARBOSA**  
CARAS E LIVING DESIGN



**PAULO MANCIO**  
ACCOR HOTELS



**SÉRGIO ATHIÉ**  
ATHIÉ WOHN RATH



**VITOR PENHA**  
ESTÚDIO PENHA

JÚRI EXTERNO

5

CRONOGRAMA

# CRONOGRAMA

**08.04**

ABERTURA DAS  
INSCRIÇÕES

ANÁLISE DOS PROJETOS  
PELOS JURADOS



ENCERRAMENTO  
DAS INSCRIÇÕES  
**31.07**

**20.08**  
DIVULGAÇÃO E PREMIÇÃO  
DOS VENCEDORES

AGUARDAMOS SEU PROJETO!  
BOA SORTE!

[www.dtsummit.com.br](http://www.dtsummit.com.br)

 @designtechnicalsummit

 /design&technicalsummit