

## **CENTRO UNIVERSITÁRIO BELAS ARTES DE SÃO PAULO**

(Recredenciado pela Portaria MEC nº. 1.368, de 19/12/2018)  
(DOU nº 244, 20/12/2018/01/2012, Seção 1, pág.124)

### **RESOLUÇÃO CONSU Nº 046/2020**

#### **Autoriza a criação do curso de Pós-Graduação Lato Sensu em E-Sports Entertainment do Centro Universitário Belas Artes de São Paulo**

O Reitor, Presidente do Conselho Universitário (CONSU) e Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (CONSEPE) do Centro Universitário Belas Artes de São Paulo, no uso de suas atribuições estatutárias e nos termos do art. 12, combinado com o art. 14 do Estatuto aprovado pela Portaria MEC nº 3.206/2002,

#### **RESOLVE:**

**Art. 1º** Autorizar a criação do curso de **Pós-Graduação Lato Sensu em E-Sports Entertainment** - Área: Ciências Sociais, Jornalismo e Informação, na modalidade a Distância.

**Art. 2º** Os endereços utilizados para as atividades presenciais do curso autorizado neste ato são, exclusivamente, aqueles constantes do PDI e PPC, nos termos do Art. 4º do Decreto nº 9.057, de 2017.

**Art. 3º** Esta resolução entra em vigor nesta data, revogando-se as disposições em contrário.

São Paulo, 09 de novembro de 2020.



**Prof. Paulo A. Gomes Cardim**  
Reitor e Presidente do CONSU

#### **Campus São Paulo:**

Rua Dr. Álvaro Alvim, 76/ Vila Mariana-SP . 04018-010 | +55.11.5576-7300 | [www.belasartes.br/sãopaulo](http://www.belasartes.br/sãopaulo)

#### **Campus Votorantim:**

Av. Gisele Constantino, 1850, 2º andar-Parque Campolim/ Votorantim - SP . 18047-900 | +55.15.3042-1100 | [www.belasartes.br/sorocaba](http://www.belasartes.br/sorocaba)